



Em cada crônica, o narrador pode definir alguns detalhes que modificam as regras para delinear o formato, estilo e magia explorados na sua história.

No final da última coluna da [Ficha de Crônica](#) há um espaço para que o narrador possa definir alguns detalhes que considera importante que sejam esclarecidos aos jogadores para a sua história. No livro básico são apresentadas cinco opções: Bônus (*em XP*), Período (*histórico*), Poderes (*que os jogadores podem comprar*), Regras (*para melhor ou pior, mas igual a todos*) e Reputação, mas apresentamos aqui mais: Desfecho Implacável, Fatalidade Integral, Entusiasmo Restrito (*Cena ou Sessão*), Matadores de Lacaio e Todos os Heróis são [Criatura ou Ocupação]s.

**Desfecho Implacável:** Na última sessão de jogo da crônica os jogadores não podem queimar pontos de Elã para mudar a história, especialmente impedir a morte de seus personagens, e mesmo assim, essa opção só é possível uma vez por protagonista por crônica. *Ideal para: histórias com confrontos finais apoteóticos.*

**Fatalidade Integral:** Em nenhum momento os jogadores podem queimar pontos de Elã para impedir a morte de seus personagens. *Ideal para: ambientações em que a morte de protagonistas seja parte significativa do cenário.*

**Funil de Personagens:** Ao invés de construírem os personagens, os jogadores escolhem um ou mais personagens entre as Ocupações disponibilizadas no livro, aplicando apenas o bônus de Crônica (*dramática +30XP, heroica +60XP e épica +90XP*), podendo apenas comprar até uma Virtude e uma Fraqueza adicionais. Adicionalmente, esta particularidade acumula os efeitos de Fatalidade Integral (*veja acima*). *Ideal para: ambientações em que os protagonistas surgem de um grupo de heróis improváveis.*

**Entusiasmo Restrito (Cena ou Sessão):** Cada vantagem obtida por gasto de Elã (*ex. +3D em um teste*) só pode ser utilizada uma vez por cena ou sessão de jogo. *Ideal para: grupos de sessões curtas ou com jogadores que economizam pontos demais para gastar tudo em um único encontro.*

**Matadores de Lacaio:** Coadjuvantes menores sem nome são vencidos em qualquer forma de combate se sofrerem 1+ pontos de dano, como já acontece nas crônicas

épicas. *Ideal para: aventuras em que os heróis enfrentam exércitos de inimigos em formato dramático ou heroico.*

**Todos os Heróis são [Criatura]s:** Os personagens dos jogadores pertencem a uma mesma raça definida pela Ficha de Crônica. Seu XP deve ser investido de forma a se aproximar da ficha da criatura indicada, mas ainda mantendo as regras normalmente, com exceção das Virtudes e Fraquezas, que começam idênticas às da criatura, com os devidos pontos Elã compensados.

**Todos os Heróis são [Ocupação]s:** Todos os jogadores devem criar personagens que pertençam à uma atividade indicada pelo narrador.

Caso tenha uma sugestão, deixa anotada aqui embaixo nos comentários. As mais interessantes nós faremos questão de colocar aqui em cima.